AC-5000 - Guia do Usuário

Versão PT-1.00

<Histórico de Revisão>

Versão	Data	Descrição	Versão do Firmware
1.00	2011-01-10	Lançamento Inicial	10.51.00-000.00

<Terminologia>

- **Admin, Administrador**
  - O administrador é o usuário que tem acesso ao Menu de configurações do terminal, que pode cadastrar/modificar/apagar usuários e mudar as configurações do terminal.
  - Caso não tenha nenhum administrador cadastrado, qualquer pessoa pode acessar o menu do terminal e mudar alguma configuração. Portanto, é extremamente recomendado que se tenha pelo menos um administrador cadastrado.
  - O administrador tem permissão para mudar configurações importantes. Atenção ao fazer qualquer modificação no cadastro e operação.

- **Identificação 1:1 (Verificação 1:1)**
  - Refere-se ao método no qual a digital inserida é comparada com a digital cadastrada no ID do usuário ou no Cartão.
  - Esse método é chamado de Identificação 1:1 porque a digital é comparada somente com a digital cadastrada no banco de dados referenciada pelo ID ou no Cartão RFID do usuário.

- **Identificação 1:N**
  - Refere-se ao método no qual a digital inserida é comparada com o banco de dados do terminal, sem que haja uma referência da digital com o ID ou cartão RFID do usuário.

- **TOC**
  - TOC = Template On Card, significa que o cartão do tipo mifare carrega na memória a template da impressão digital.

- **Nível de Autenticação**
  - É um nível de segurança de autenticação, tem escala de 1 a 9 de acordo com o grau de concordância. A autenticação vai ser sucedida quando o grau de concordância entre duas digitais comparadas for maior que o nível de autenticação estabelecido.
  - Quanto maior o nível de autenticação, maior será o nível de segurança. Porém, requer maior taxa de concordância, então a probabilidade de ocorrer falha na autenticação pode aumentar.
  - Nível 1:1 de autenticação é usado para Identificação 1:1
  - Nível 1:N de autenticação é usado para Identificação 1:N

- **Método de autenticação**
  - Os métodos de autenticação podem ser: autenticação por impressão digital (FP), autenticação por cartão (RF), por senha e várias formas de autenticação a partir da combinação destes métodos.
  - Exemplo: Autenticação por Cartão ou Biometria se refere quando a autenticação for feita usando a biometria ou o cartão, um dos dois.

- **Teclas de Função**
  - Estão disponíveis as seguintes teclas: [F1], [F2], [F3], [F4], [ENTER]. Essas teclas são usadas para fazer autenticação e cada tecla representa um modo de autenticação.

- **Detecção de Dedo Falso**
  - Esta função permite somente a entrada de digitais reais e bloqueia a entrada de imitação de digitais produzidas usando borracha, papel, filme e silicone.

Tabela de Conteúdo

1. Antes de Ligar

1.1. Precauções de Segurança

- Atenção

Não opere o dispositivo com mãos molhadas e não deixe cair líquido no dispositivo. ->Pode quebrar ou causar choque elétrico.	Não aproxime objetos que causem fogo perto do terminal. ->Pode causar incêndio.
Não desmonte, abra ou modifique o dispositivo. -> Podem quebrar, causar choque elétrico ou incêndio.	Mantenha o terminal fora do alcance de crianças. ->Pode quebrar o terminal ou causar acidentes com crianças.

- Se os itens não forem seguidos devidamente, pode causar sérios prejuízos a saúde ou até mesmo morte.

- **Precauções**

Não exponha diretamente a luz do sol. ->Pode ocorrer deformação ou descoloração.	Não aproxime materiais magnéticos. ->Podem quebrar ou causar mal funciona-mento do terminal.
Não borrife água para fazer a limpeza do terminal. Não use benzeno, tíner ou álcool para limpeza. ->Pode causar choque elétrico ou incêndio.	Não borrife pesticidas ou líquidos inflamáveis no terminal. -> Podem ocorrer deformação ou descoloração.
Não suje a área do sensor biométrico. ->As digitais podem não ser reconhecidas devidamente.	Não instale em lugares com grandes variações de temperatura. -> Pode danificar.
Dispositivo não resistente a impactos. Não encoste objetos pontiagudos. -> Pode danificar.	

- Se os itens não forem seguidos devidamente, podem ocorrer danos e prejuízos.

※ Não nos responsabilizamos por acidentes ou estragos causados se as recomendações não forem seguidas.

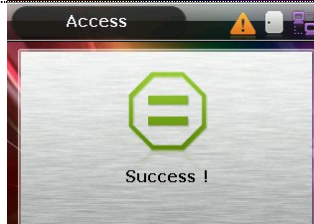
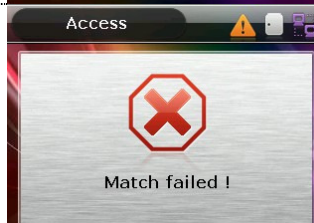
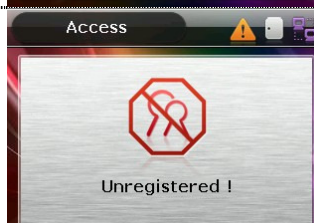
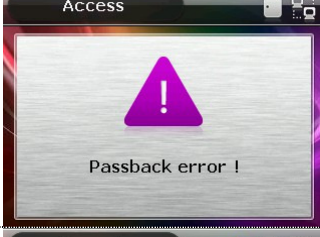
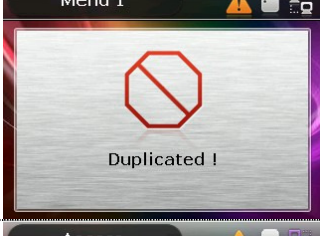
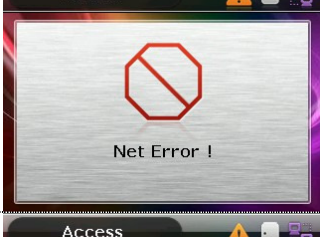
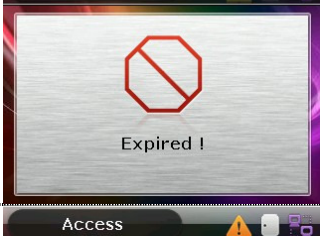
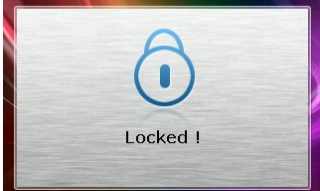
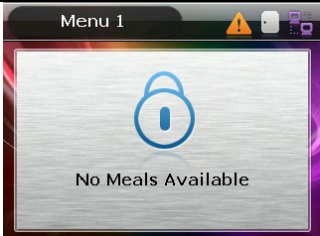
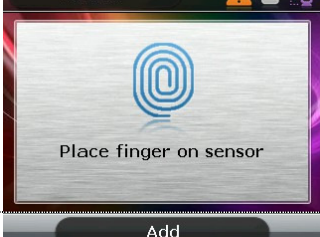
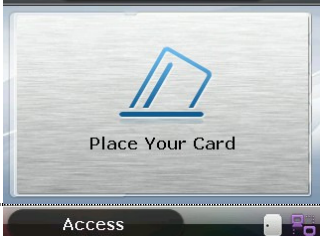
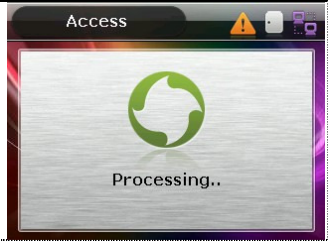
1.2. Descrição do Terminal

LED que mostra estado

LCD

Sensor de Impressão Digital

Teclado Touch
Normalmente, as teclas ficam invisíveis quando o LED não está ligado, mas quando esta área é tocada as teclas ficam visíveis.

Área de entrada do cartão

1.3. Descrição do display (durante operação)

1.3.1. Ícone mostrado durante operação

① Detecção de Fogo	Oculto	: Normal
		: Estado que fogo foi detectado pelo sensor de incêndio (sujeita à conexão com sensor de fogo)
② Aviso	Oculto	: Normal
		: Indicação de terminal violado ou problema com a porta
③ Status da porta		: Status da porta desconhecido
		: Porta está fechada
		: Porta está aberta
④ Conexão com servidor	Oculto	: Cabo LAN não está conectado
		: Cabo LAN está conectado, mas não ainda com o servidor
		: Conectado com o programa servidor

1.3.2. Mensagem mostrada durante operação

	- Tela inicial do AC5000
	- Autenticação bem sucedida
	- Falha na autenticação
	- ID de usuário não registrado - Quando uma tentativa de autenticação de digital é feita e o servidor não está conectado e não há nenhuma digital cadastrada no terminal

- Cartão não cadastrado

- Falha na captura
- Quando o usuário tirou o dedo muito rápido antes da entrada da digital

- Quando Anti-pass back está com erro (no caso o usuário usa a função anti-pass back)

- Quando o usuário tenta entrar duas ou mais vezes no mesmo horário de refeição (no caso de usar horário de refeição)

- Quando não há resposta do servidor durante uma tentativa de autenticação com o mesmo
- Quando a rede está desconectada durante a tentativa de autenticação com o servidor

- O usuário está cadastrado, mas não pode autenticar naquele horário

- Terminal bloqueado (Todas as funções ficam bloqueadas, somente o administrador pode acessar o menu de funções e desbloquear)

- Fora do horário de refeição permitido ou não há refeições disponíveis para aquele horário

- Quando a autenticação não pode ser processada, pois existem muitas solicitações de autenticação ao servidor.

- Aguardando a digitação do ID

- Aguardando a digitação da senha

- Aguardando o posicionamento do dedo no sensor de captura

- Aguardando a entrada do cartão

- Efetuando a leitura de um SmartCard em modo TOC. Pode levar de 1 à 2 segundos

- Aguardando resposta do servidor após tentativa de autenticação de um usuário

- Atualizando o firmware do terminal....
Não desligue o terminal

1.4. Sinal do LED mostrado durante operação

●	Power	Red	On: Normal Oscilante: Quando o terminal é violado ou se houver algum erro de comunicação na conexão com LC010
●	Door	Green	On: Porta aberta Off: Porta fechada

1.5.Teclas usadas durante operação

[0]~[9]	- Teclas usadas para entrada numérica
[F1]~[F3]	- Teclas usadas para mudar o modo de autenticação
[F4] or [←]	- Usado para mudar o modo de autenticação - Usado como tecla delete para correção de uma entrada - Usado para cancelar uma entrada e movendo para o menu principal no modo de menu
[F4(←)~]	- Significa pressionar a tecla [F4(←)] por 2 segundos ou mais - Quando o foco de entrada está localizado na caixa de entrada, ele pode cancelar a entrada e sair para o menu principal, pressionando o botão por 2 segundos ou mais
ENT [or MENU]	- Usado para modificar o modo - Usado para salvar o valor definido no modo de menu ou mudar-se para a configuração na tela
[ENT~]	- Significa pressionar a tecla [ENT] por 2 segundos ou mais - Usado para acessar o menu quando pressionado na tela básica - Quando o foco de entrada está localizado na caixa de entrada, o usuário pode sair para o menu principal com o valor de entrada atual salva por pressioná-lo para 2 segundos ou mais

	- Usado para aplicar a configuração para a tela atual no modo de menu e depois sair para o menu principal

1.6. Vozes usadas durante operação

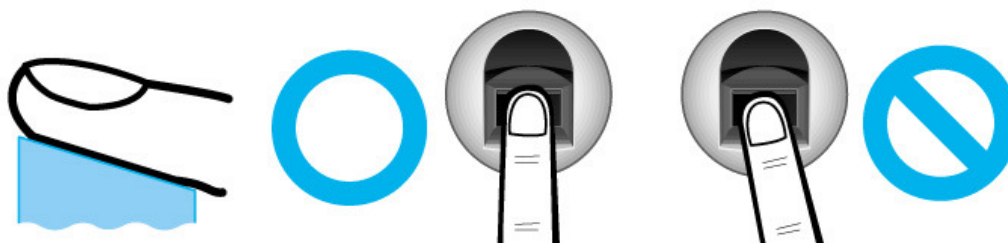
Tipo de operação	Voz
Para entrada de digital	Por favor insira sua digital
Quando autenticação é bem sucedida	Você está autorizado
Quando autenticação falhar	Por favor tente novamente

1.7. Sons de campainha usados durante operação

Beep	Som que é gerado quando uma tecla é pressionada ou um cartão está sendo manipulado	Quando a tecla é pressionada ou cartão é lido; Quando a entrada de digital está concluída e que o usuário pode tirar o dedo
Be peep	Som de falha	Falha na autenticação ou falha na captura
Brrrrrrp	Esperando pela entrada	Notificando o status de espera da entrada de digital ou senha do usuário
Beeeep	Sucesso	Sucesso na a autenticação ou a conclusão dos trabalhos

1.8. Cadastro e posicionamento adequado do dedo

- Posicionamento adequado do dedo

Se possível, use o dedo indicador e insira o dedo como se estivesse carimbando sua digital. Somente encostar o dedo no sensor não é suficiente para efetuar o cadastro. A forma adequada é encostar o centro da digital no sensor biométrico.

- Se possível use o dedo indicador.

Usando o dedo indicador, pode-se obter uma impressão digital mais precisa e estável.

- Verifique se a digital está apagada ou se há cicatriz.
  Dedo muito seco ou molhado, com digital apagada ou com cicatriz são difíceis de serem reconhecidos. Nesses casos, use um dedo diferente para cadastro.

- Condições das digitais dos usuários

  A digital pode não ser reconhecida ou ser inconveniente seu uso, dependendo das suas condições.

  - Esse produto é um sistema de reconhecimento biométrico. Se a digital estiver danificada ou fraca, não deve ser usada. Nesse caso, use cartão RFID.
  - Se a sua pele estiver muito seca, abafe sobre seu dedo para umedecê-lo.
  - As digitais de crianças normalmente são muito pequenas ou são um pouco apagadas. É necessário recadastrar a digital a cada 6 meses.
  - As digitais de idosos podem ser difíceis de ser cadastradas por possuírem as linhas das digitais muito finas.
  - É recomendado o cadastro de pelo menos 2 digitais por pessoa.

2. Introdução do Produto

2.1. Recursos

- **Aplicação do POE e Bloqueio do Terminal – Fácil de instalar**
  - Uma vez que suporta POE, ele pode ser instalado com cabo LAN sem um cabo de alimentação separada.

- **Projetado na especificação IP65 à prova de chuva** – Instalação ao ar livre é possível.

- **Design fino e polido**
  - Fácil de instalar, pois foi projetado em um tipo vertical; Design fino, elegante e com LCD colorido e teclado touch

- **Função de download do servidor - Permite mudar imagem de fundo e voz**
  - Fornece uma variedade de mensagens de informação através do LCD colorido e voz; O usuário pode baixar a imagem de fundo e voz a partir do servidor de acordo com sua preferência. A luz de fundo do LCD e o teclado LED touch

permitem identificar a tela e manipular as teclas em um local escuro.

- **Função auto detecção**
  - Basta posicionar a digital no sensor que a autenticação será executada sem necessitar inserir uma chave adicional.

- **Simples autenticação usando biometria**
  - O uso da tecnologia de identificação biométrica previne contra perda de senha, cartão, chave ou roubo. Com o uso de autenticação biometria o aumenta-se o nível de segurança.

- **Sistema de Controle de Acesso usando a rede (LAN)**
  - Como a comunicação entre o leitor biométrico e o servidor de autenticação é feito usando cabo UTP e protocolo TCP/IP, pode ser usada a instalação da rede local existente. A auto-detecção da rede 10/110Mbps fornece rápida velocidade e permite fácil gerenciamento e monitoração através da rede.

- **Vários e flexíveis métodos de controle de acesso**
  - Perfeita função de controle de acesso garantindo diferenciação de acesso para cada grupo de usuários.

- **Usado em aplicações para vários tipos de sistemas, como controle de acesso, controle de ponto* e controle de refeições.**
  - Várias aplicações diferentes disponíveis. O método de operação pode ser configurado no menu do terminal.

    *No Brasil não é possível utilizá-lo como relógio de ponto devido à portaria MTE N.º1510, norma do Ministério do trabalho e Emprego que estabelece especificações técnicas para os aparelhos de Registro Eletrônico de Ponto (REP)

- **Alta capacidade de armazenamento do servidor**
  - Em caso de gerenciar as pessoas que entram com o servidor, ele permite tratar um número quase ilimitado de pessoas.

  Obs.: A velocidade de autenticação irá depender das configurações do computador utilizado como servidor.

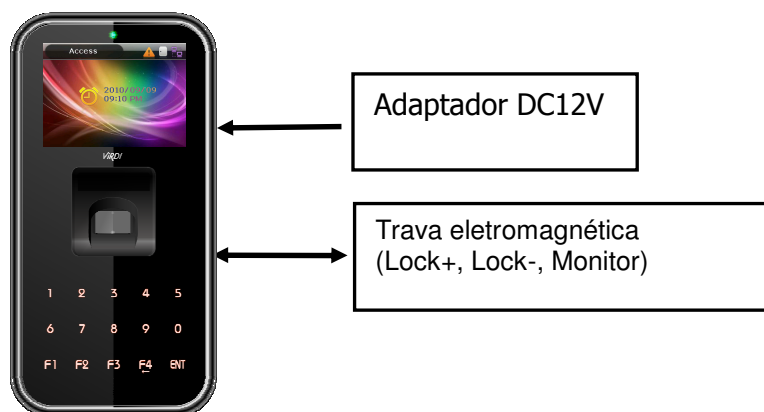
- **Vários métodos de cadastro e autenticação**

Existem 12 métodos de cadastro e autenticação disponíveis para os usuários. Que devem ser escolhidos antes de fazer o cadastro do usuário ou do administrador.

FP	Cadastro da digital Autenticação pela digital
PW	Cadastro de senha Autenticação pela senha
FP or PW	Cadastro de senha e digital Autenticação por senha ou digital
FP & PW	Cadastro de senha e digital Autenticação por digital seguido pela senha
Card	Cadastro do cartão Autenticação pelo cartão
Card or FP	Cadastro do cartão e digital Autenticação pelo cartão ou digital

Card & FP	Cadastro do cartão e digital Autenticação pelo cartão seguido pela digital
Card or PW	Cadastro de cartão e senha Autenticação por cartão ou senha
Card and PW	Cadastro de cartão e senha Autenticação por cartão e senha
(ID or Card) & FP	Cadastro de cartão e digital Autenticação digitando o ID seguido pela digital ou autenticação por cartão e seguido pela digital
(ID or Card) & PW	Cadastro de cartão e senha Autenticação digitando o ID seguido pela senha ou autenticação por cartão seguido pela senha
Card & PW & FP	Cadastro de cartão, senha e digital Autenticação por cartão e depois por digital e senha

2.2. Configuração

2.2.1. Standalone (Acesso)

2.2.2. Conexão com Servidor PC (Acesso, Time & Attendance, Cafeteria)

TCP/IP

TCP/IP

TCP/IP

Internet /
WAN / LAN

Servidor de autenticação de impressões digitais (IP Fixo)
Servidor UDB
Banco de dados (MDB ou MSSQL)

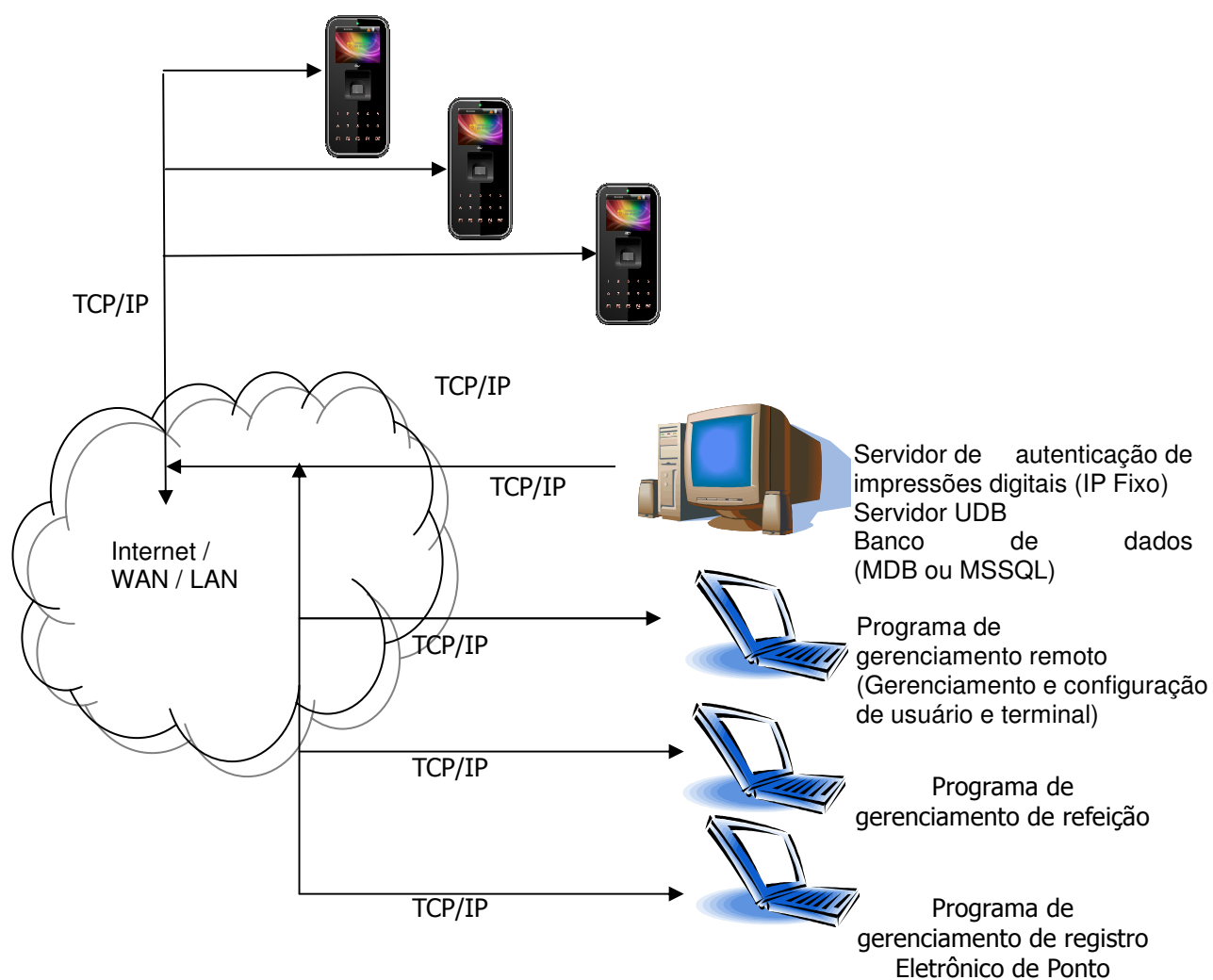
TCP/IP

Programa de gerenciamento remoto (Gerenciamento e configuração de usuário e terminal)

TCP/IP

Programa de gerenciamento de refeição

TCP/IP

Programa de gerenciamento de registro Eletrônico de Ponto

2.3. Especificação

Divisão	**SPECIFICAÇÂO**	**OBSERVAÇÃO**
CPU	32Bit RISC CPU (400MHz)	
Prova D'água	**IP65**	
LCD	**2.8" TFT Colorido (320*240)**	
Tecla Touch	15 teclas (0~9, F1~F4, Enter)	
MEMÓRIA	32M SDRAM	
	32M FLASH	20,016 Usuários 20,016 Digitais 61,439 Logs
Sensor de Impressão Digital	Óptico	
Velocidade de Autenticação	Dentro de 1 segundo	
Área de Escaneamento / Resolução	15 * 17mm / 500 DPI	
FRR / FAR	0.1% / 0.001%	
Temperatura / Umidade	-20 ~ 50 / Menor que 90% RH	
POE	**Suporta POE 13W**	
Adaptador AC / DC	ENTRADA: Universal AC 100 ~ 250V	
	SAÍDA: DC 12V	
	Certificados: UL, CSA, CE	
Controle de Fechadura	EM, Strike, Motor Lock, Porta Automática	
E/S	3 E (1 Saída, 2 Monitor) 2 S (Controle de Fechadura)	
Porta de Comunicação	TCP/IP (10/100Mbps)	Comunicação do servidor de autenticação
	RS-232	Impressora do ticket de refeição
	RS-485	Comunicação do dispositivo externo
	Wiegand E/S	Leitor de cartão ou Comunicação do dispositivo externo
Leitor de Cartão	125KHz RF ou 13.56MHz Smart (1 Soquete SAM)	Opcional
Tamanho	88.0mm * 175.0mm * 43.4mm	

3. Configurações de Ambiente

3.1. Itens a serem verificados antes de configurações de ambiente

3.1.1. Entrar no Menu

Pressionar tecla [ENT] por dois segundos ou mais, então o usuário pode acessar a tela do menu principal como a seguir;

<Figura 3-1>

O usuário pode acessar cada sub-menu ao pressionar a tecla numérica correspondente. Se houver ao menos um administrador registrado, será exibida a tela abaixo, solicitando a identificação do administrador;

<Figura 3-2>

Em conformidade com o método de autenticação registrado como o de impressões digitais, cartão ou senha, o usuário pode acessar cada menu sujeito a identificação bem sucedida após a verificação do administrador estiver terminada.

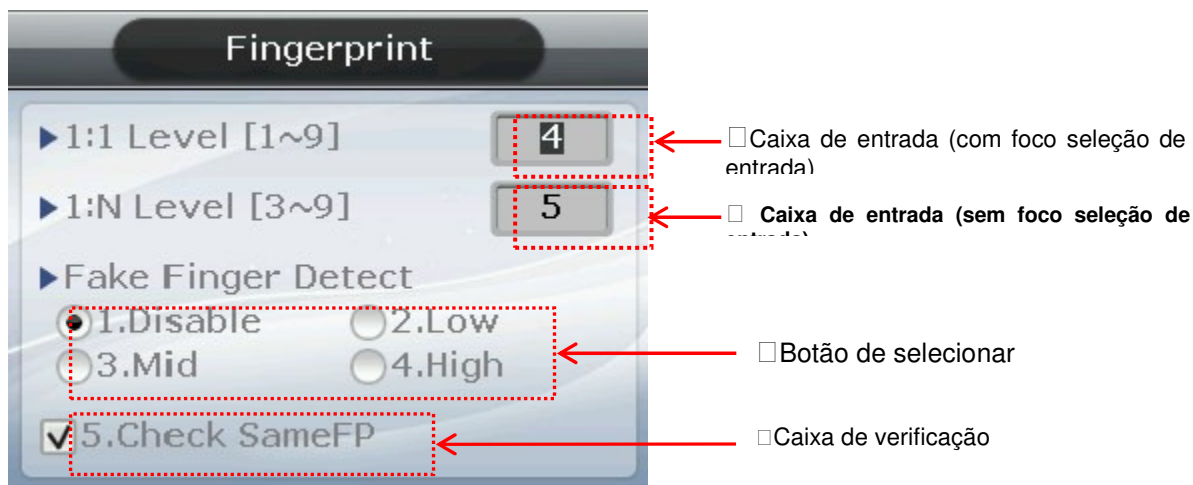
▶ A tela de Verificar o Administrador aparece somente quando houver um administrador cadastrado. Ao acessar o menu, havendo autenticado o administrador, o usuário terá permissão para acessar todos os menus até que o saia completamente do menu principal.

3.1.2. Como acessar o menu sem a verificação do administrador

Para maiores informações solicite o documento "Application Note - Como acessar o menu sem autenticação do admin"

3.1.3. Alterar Configurações

A seguir, os nomes e os métodos de entrada por itens de entrada.

<Figura 3-4>

▶ ① Caixa de entrada

No caso de um item em que o valor é digitado como o “Nível 1:1", o usuário deve excluir o valor existente com [F4 (←)] quando o foco é no item aplicável e, em seguida, inserir o novo valor usando as teclas [0] ~ [9].

▶ ② Botão de Selecionar

Em caso de selecionar um outro item como 'Detecção de dedo falso', o usuário deve, primeiramente, mudar o foco da seleção pressionando a tecla [ENT] como mostrado na <figura 3-5>. Então será possível modificar a seleção de item ( ) pressionando a tecla numérica correspondente,.

<Figura 3-5> Move o foco (usando tecla [ENT])

Como mostrado na figura à esquerda, a letra é exibida em um tipo reverso quando o foco está localizado na caixa de entrada. Como mostrado na figura à direita, as letras aplicáveis são exibidas em preto em vez de cinza, quando o foco mudou para "detecção de dedo falso”.

▶ ③ Caixa de verificação

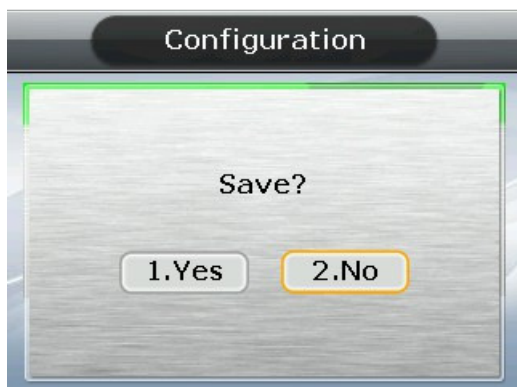
No caso, o usuário deve selecionar se deseja ou não verificar como 'Checar a mesma FP', o usuário pode selecionar ( ) ou liberar ( ) pressionando a tecla correspondente, nesse caso [5]. Se for impossível selecionar o item relevante, ele é exibido em ( )

Pressione [F4 (←)] para cancelar no curso de configuração e ir para o menu principal.

Quando o foco está localizado na caixa de entrada, [F4 (←)] funções-chave como a tecla [DEL] que exclui os números um por um. Neste caso, pressione [F4 (←)] por dois segundos ou mais tempo para cancelar a entrada e sair para o menu principal. Pressionar tecla [ENT] por dois segundos ou mais para salvar a configuração atual e ir para o menu principal.

3.1.4. Salvar configurações de ambiente

Pressione [F4 (←)] na tela do menu principal da <Figura 3-1> para salvar as configurações alteradas, em seguida, a seguinte tela será exibida.

<Figura 3-6>

Selecione [1.Sim] para salvar o conteúdo revisto ou [2.Não] para cancelá-lo, e então pressione [ENT]. Se não há entrada para um determinado período de tempo, neste caso, ele retorna para a tela inicial.

- Se não houver conteúdo revisto, ele sai do menu configurações do ambiente sem o referido processo de "Salvar?".
- Quando as configurações são alteradas no menu, se não houver uma entrada para um determinado período de tempo, ele sai do menu de configuração do ambiente. Neste caso, se houver qualquer menu revisto, deve passar pelo processo "Salvar?". Caso contrário, ele transfere para a tela inicial sem salvar a configuração revista.

3.2. Configuração do Menu

1. Usuário	1. Adicionar 2. Excluir 3. Modificar 4. Excluir Tudo	
2. Rede	1. IP	1. IP Estático / 2. DHCP ▶Endereço IP ▶Máscara de sub-rede ▶Gateway
	2. IP do Servidor	▶IP do Servidor ▶Porta do Servidor
	3. ID do Terminal	▶ID do Terminal ▶Autenticação
3. Aplicação	1. Aplicação	▶Aplicação 1. Acesso 2. Time & Attendance 3. Cafeteria
	2. Time Schedule	▶F1 Tempo ▶F2 Tempo ▶F3 Tempo ▶F4 Tempo ▶Tempo de Acesso □Sem Limite (ao definir a gestão de serviço)
	3. Tecla de Função	Auto Detecção
	4. Teclado Estendido	□ Teclado Estendido ▶n. de Teclas
	5. Display	▶Papel de Parede ▶Posição do Relógio □Voz do Usuário □Texto do Usuário

4. Sistema	1. Configuração do Sistema	▶ Comprimento do ID do usuário ▶ Opções do display
	2. Autenticação	▶ Usar ID de grupo ▶ Habilitar 1:N ▶ Somente Cartão ▶ Template on Card ▶ Verif. Multi- FP ▶ Tempo de Bloqueio (sec.)
	3. Digital [FP]	▶ Nível 1:1 [1~9] ▶ Nível 1:N [3~9] ▶ Detecção de Digital Falsa □ Verif. Digital repetida
	4. Idioma	
	5. Data & Hora	▶ Sinc. Data & Hora ▶ Formato Hora ▶ Data & Hora atual
	6. Banco de Dados	1. Config Inicial 2. Excluir Todos Usuários 3. Limpar Registros 4. Inicializar Terminal
5. Terminal	1. Opção do Terminal	□Alarme do Terminal □Bloquear Terminal □Teclado sempre ligado □Voz Usuário □Texto Usuário
	2. Controle de Volume	▶ Volume de Voz ▶ Volume do Beep
	3. Porta	▶ Tipo de Fechadura ▶ Monitor de Porta 1 ▶ Monitor de Porta 2 ▶ Tempo de Abertura (0,1s) ▶ Aviso de Porta Aberta (seg.)
	4. Wiegand	□Bypass ▶ Saída Wiegand ▶ Site Code
	5. Leitor de Cartão	▶ Formato do Cartão ▶ Ler No do Cartão
	6. Dispositivo Externo	▶ Impressora ▶ Lock Controller
6. Informação	1. Info do Sistema 2. Info da Rede 3. Info do Banco de Dados 4. Exibir Log	

5. Info da Versão

3.3. Usuário

Selecione “1. Usuário” no menu principal, então a seguinte tela será exibida.

Pressione tecla [1] para registrar novo usuário,
[2] para deletar usuário,
[3] para modificar usuário, e
[4] para deletar todos usuários.

3.3.1. Adicionar

◆ Selecionar [ENT~] → [1. Usuário] → [1. Adicionar] ◆ na tela básica, então a seguinte tela será exibida.

Entre com o ID do usuário para ser registrado e pressione [ENT].

Neste caso, é exibido automaticamente um ID livre para registrar-se o usuário. Para modificar o ID, pressione [F4 (←)] e exclua o valor existente e introduzir o novo valor.

Se o usuário insere um ID já cadastrado, uma mensagem de falha irá aparecer. A tela seguinte aparecerá se o ID ainda não está registrado.

O ícone à esquerda tem o significado conforme abaixo;

: Tipo de Autenticação

: Número de digitais registradas (0~10)

: Número de cartões registrados (0~10)

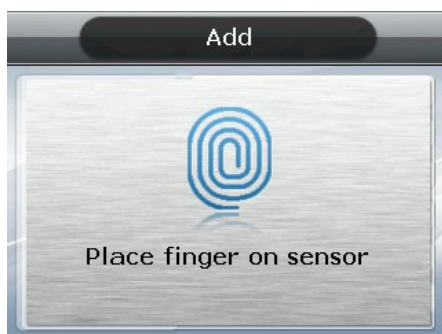
: Caso tiver senha registrada ou não (☑ :Registrado/ ☐ :Não registrado)

Como mostrado na tela, o usuário pode se cadastrar pressionando [2] para impressão digital, [3] para o cartão, e [4] para a senha. Basicamente, ele está registrado no nome do usuário. Utilizando as teclas [7] e [8], o usuário pode modificar para o usuário ou administrador. Uma vez que o registro for concluído, o usuário pode pressionar [ENT] para salvá-lo. O usuário deve pressionar [F4 (←)] para cancelar o registro e sair do menu

※ Somente o usuário cadastrado como administrador pode modificar o ambiente operacional do terminal, e Adicionar / Modificar / Apagar as informações de todos os usuários salvos no terminal. Portanto, cuidados especiais são necessários para o registro do administrador.

3.3.1.1. Tipo de Autenticação

Exclua o valor existente com a tecla [F4 (←)], e entrar em um dos 12 tipos de autenticação mostrado na tela, e pressionar tecla [ENT].

3.3.1.2. Registro de Digital

① **Coloque o dedo no sensor como recomendado no item** '1.8. Como registrar e entrar impressão digital'. Impressões digitais devem ser introduzidas duas vezes de acordo com a tela de orientação, encontrada abaixo.

Quando o sensor de impressão digital está aceso juntamente com a mensagem 'Coloque o dedo no sensor', coloque o dedo na janela para entrada de impressões digitais por 2 ~ 3 segundos até que a luz se apague.

② Quando a mensagem “Coloque o mesmo dedo no sensor” aparecer, coloque o dedo de novo como antes.

※ No momento de entrar a digital, pela segunda vez, entre de novo depois que o usuário tira o dedo da janela de entrada de impressões digitais.

③ Quando a entrada for concluída, a mensagem do lado esquerdo irá aparecer juntamente com a sua imagem acompanhada pela classificação de qualidade em 0 ~ 100.
Se a imagem não é adequada a partir do aspecto visual ou qualquer outra imagem mostra 30 ou menos, o usuário é aconselhado a registrar novamente.
Para se inscrever novamente, comece o processo de ① pressionando [F4 (←)] até 3 segundos transcorrer sem entrada ou pressionando outra tecla. Após a conclusão, ela se move para o menu principal.

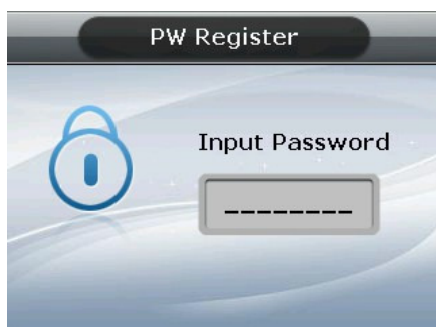
※ É permitido registrar até 10 impressões digitais por ID. Uma mensagem de falha irá

aparecer em tentativas de se cadastrar mais de 10 digitais para um determinado ID.

No caso de falhas repetitivas, mesmo que se utilize do método de registro recomendado, o usuário é aconselhado a usar a senha ou o cartão.

3.3.1.3. Registro de Cartão

Quando aparecer a tela de registro de cartão, colocar o cartão parte indicada no terminal. Se você quiser sair sem registrar, pressione [F4 (←)] .

3.3.1.4. Registro de Senha

Digite uma senha de 1~8 dígitos na tela de entrada de senha e pressione tecla [ENT]. Janela "Confirmar senha" aparecerá novamente. Entre com a mesma senha e pressione tecla [ENT].

Pressione [F4 (←)] por 2 segundos ou mais para cancelá-lo e sair.

3.3.1.5. Opção de Digital

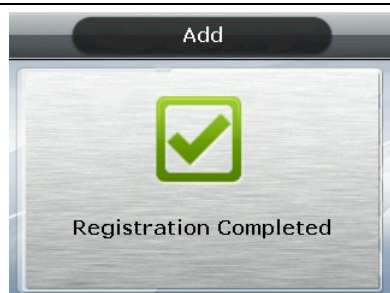
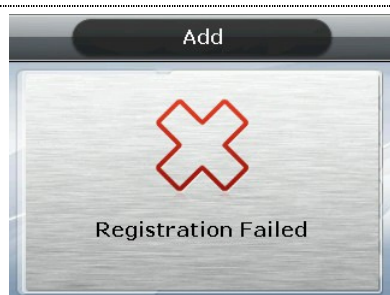
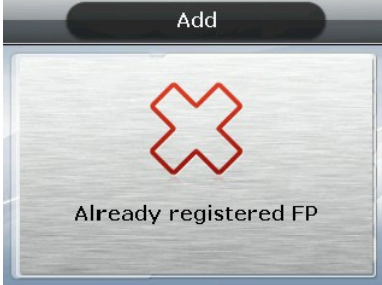
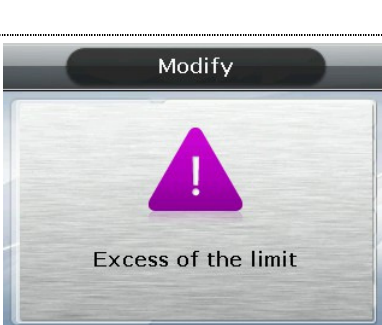
Como essa é uma opção de configuração relacionada com a impressão digital do usuário, ela pode ser alterada mesmo que uma impressão digital tenha sido cadastrada com antecedência. Se o usuário selecioná-lo com a impressão digital já cadastrada, ele simplesmente resulta em um som de falha.

▶"Nível 1:1" (configuração inicial: '0 ')
É o item que determina o nível de autenticação para cada usuário registrado. Modificando este valor, é possível determinar individualmente o nível de autenticação de cada usuário registrado.
Quando definido para '0 ', ele realiza a autenticação usando nível de autenticação 1:1 do terminal.
▶Ativar 1:N (configuração inicial: 'v')
Quando esta opção estiver marcada, é possível autenticar usando apenas a digital, sem utilizar o ID de usuário ou cartão.

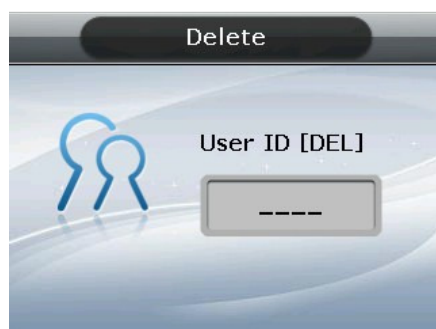
※ Existem dois tipos de nível de segurança 1:1, um é o global e outro o individual. O global é escolhido a partir do menu principal item [4.Sitema] → [3. Digital [FP]], esse nível será adotado para todos os usuários, exceto aqueles que utilizarem o nível 1:1 individual, configurável a partir da tela de cadastro de usuário.

3.3.1.6. Salvar

Quando o processo de registro está finalmente concluído, pressione [6] para salvá-lo. Neste caso, o usuário não é salvo se o usuário não pressionar tecla [6], mas volta pressionando [F4 (←)].

O seguinte é a mensagem de orientação LCD, indicando que o usuário pode sair do processo de registro.

	Quando ele é registrado normalmente com a tecla [6. Salvar] pressionada
	Quando o registro falha com a tecla [6.Salvar] pressionada Quando os meios de registro não estão registrados corretamente, de acordo com o método de autenticação, por exemplo, o usuário não registrou nenhuma digital, após defini-lo como meio de autenticação, nem registrar qualquer cartão, depois de defini-lo como meio de autenticação.
	No caso de [2. Registro de FP] Quando a imagem da digital não está em boas condições ou não há entrada de digital durante 10 segundos após a luz do sensor de digital está ON No momento do registro da digital, quando o usuário não entra a mesma digital, mas entra com uma digital diferente

	No caso de [4. Registro de Senha] Quando o usuário insere um número diferente durante a verificação depois de introduzir a senha
	No caso da [3. Registro de Cartão] Quando o usuário tenta registrar um cartão que já foi registrado
	Em caso de [2. Registro de FP], quando o usuário pretende registrar novamente a digital que já foi registrada. ※Se o usuário quer registrar a mesma digital com outro ID de novo, ele / ela deve liberara função '4. Sistema → 3. Digital → Verificar Mesma FP'. Isto é, no entanto, não é adequado para o time & attendance, etc, pois as mesmas digitais podem ser autenticadas com IDs diferentes no momento da autenticação
	Em caso de [2. Registro de FP] ou [3. Registro de Cartão] Quando o usuário tentou registro superior ao número máximo de inscrições (10 cada)

3.3.2. Deletar

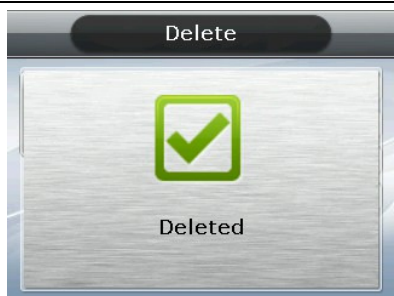
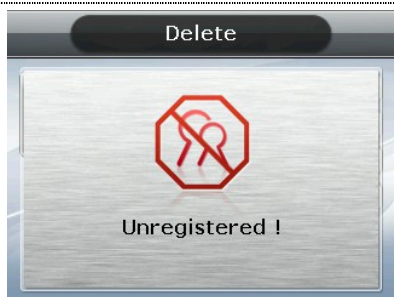
Quando o usuário seleciona ◆[ENT~] → [1. Usuário] → [2. Deletar] ◆na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

Introduza o ID de usuário a ser excluído, e então pressione [ENT].

Ao introduzir um ID não registrado, a mensagem de falha irá aparecer. Ao introduzir um ID registrado, a mensagem de sucesso aparecerá.

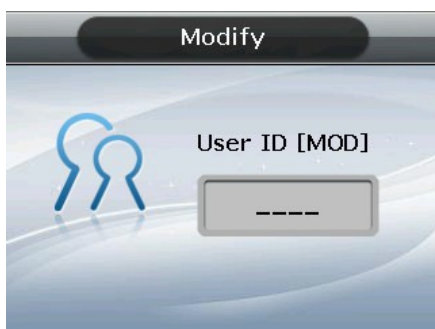
Excluindo a partir do terminal não significa a exclusão do servidor. Portanto, é necessário

excluir a partir do servidor, a fim de apagar completamente ele.

Cuidados especiais devem ser tomados em caso de exclusão, uma vez que a exclusão é realizada, independentemente do Usuário/Admin. Especialmente, o usuário registrado no terminal não pode ser restaurado após a exclusão a menos que seja registrado no servidor de rede.

O seguinte é a mensagem de informação LCD que pode aparecer durante o processo de exclusão;

Quando se é eliminado normalmente

Quando o usuário insere um ID não registrado

3.3.3. Modificar

Quando o usuário seleciona ◆[ENT ~] → [1. Usuário] → [3. Modificar] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

Pressionar tecla [ENT] depois de introduzir o ID do usuário a ser alterado.

Ao introduzir um ID não registrado, a mensagem de falha irá aparecer. Ao introduzir um ID registrado, a seguinte tela será exibida.

Os ícones à esquerda são descritos por seus respectivos significados, à direita.

: Tipo de Autenticação (FP)

: Número de digitais registradas (1)

: Número de cartões registrados (0)

: Caso tenha senha registrada ou não

(: não registrado)

Para o método de mudança, ver '3 .3.1. Adicionar ', pois é a mesma, como mostrado no método de registro.

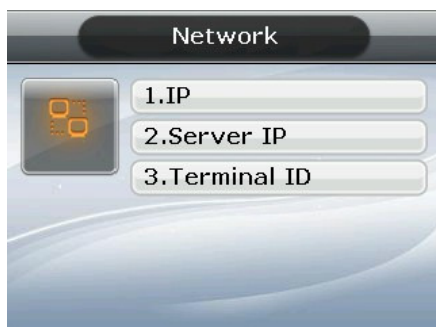
3.3.4. Deletar Todos

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [1. Usuário] → [4. Deletar Todos] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

Se o usuário tem a certeza de apagar todos os usuários, pressione [1.Sim] enquanto pressionar [ENT] após selecionar [2.Não] para cancelá-lo.

※ Quando o usuário seleciona [1.Sim], ambos usuário e administrador são excluídos. Cuidado especial deve ser, pois o usuário/admin deletado pode não ser restaurado após eliminação.

3.4. Rede

Quando o usuário seleciona "2. Rede "no menu principal, a seguinte tela será exibida.

Pressione a tecla aplicável que representa o item a ser alterado.

3.4.1. IP

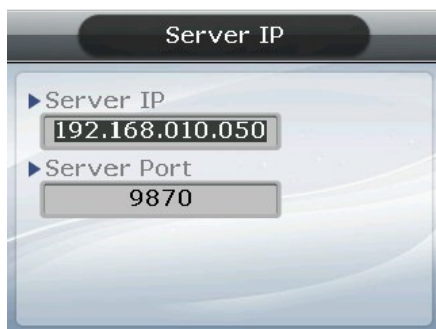
Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [2. Rede] → [1. IP] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

No momento de mudar o IP, exclua o valor existente usando [F4 (←)] e depois digite o novo valor. O '.' entre o número de seqüência é criado automaticamente. Ex) entre com 192 168 010 50 seqüencialmente para introduzir '192 .168.10.50.'

Selecione [1] para o modo de IP fixo ou selecione [2] para usar o método DHCP. Definir IP, máscara de sub-rede e gateway se for selecionado o modo de IP fixo; Não há necessidade de defini-los se o usuário selecionou o modo DHCP.

O usuário pode sair do menu principal usando [ENT~] para aplicar o valor alterado depois de terminar a configuração ao usar [F4 (←)] para cancelar a entrada durante a configuração. Neste caso, o usuário pode sair apenas pressionando a tecla por 2 segundos ou mais se ele / ela está introduzindo o valor na caixa de entrada.

3.4.2. IP do Servidor

Quando o usuário seleciona ◆[ENT~] → [2. Rede] → [1. IP do Servidor] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

Definir o IP do servidor e da Porta.

Para alterar a porta, entre com ela depois de se mudar a seleção de entrada para a porta do servidor pressionando tecla [ENT].

▸ Configuração inicial
Porta do Servidor: '9870'

O valor básico da porta do servidor de autenticação é '9870 'para o servidor UNIS, enquanto '2201' para o Access Server. Cuidados especiais devem ser tomados com esses parâmetros, pois a mudança desses valores exigem mudanças semelhantes no programa servidor.

O usuário pode sair para o menu principal, pressionando [ENT~] para aplicar o valor alterado depois de terminar a configuração ao pressionar [F4 (←) ~] para cancelar o valor de entrada.

3.4.3. ID do Terminal

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] ([2. Network] ([3. ID do Terminal] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

Definir ID de terminal e de autenticação.

▸ Configuração inicial
ID do Terminal: '1 '
Autenticação: '2. terminal / servidor '

ID do Terminal é um ID único usado pelo servidor de autenticação para o propósito de identificar o terminal, tendo '1 'como seu valor padrão. Ele deve corresponder ao ID do Terminal fixado no programa servidor, que pode ter até o máximo de oito dígitos.

▸ Autenticação
Este item determina a prioridade para a autenticação entre o terminal e o servidor de rede. Tendo "2. Terminal / Servidor", como seu valor padrão, funciona como descrito abaixo para cada modo.

1.Servidor/Terminal	Enquanto o terminal estiver conectado ao servidor a autenticação será realizada pelo servidor, do contrário a autenticação será realizada pelo terminal.
2.Terminal/Servidor	A autenticação é feita pelo terminal, mesmo que esteja conectado ao servidor, e o resultado de autenticação é

	transferido para o servidor em tempo real. No entanto, a autenticação é feita pelo servidor quando o ID do usuário ou o cartão não está registrado no terminal. (Não há tentativa de autenticação do servidor em caso de autenticação de digital 1:N)
3. Somente Servidor	Embora o usuário esteja registrado no terminal, a autenticação é feita através do servidor. Portanto, a autenticação não é feita a menos que o servidor esteja ligado.
4. Somente Terminal	Somente o usuário registrado no terminal é autenticado. Quando conectado ao servidor, o resultado de autenticação será transmitido para o servidor em tempo real.

Designação flexível é permitida dependendo da circunstância, tais como o número de terminais conectados ao servidor, o número de usuários autenticados, ou o erro de rede, etc. É recomendado o uso de “2. Terminal / Servidor", para que autenticações simultâneas poderiam ser tentadas quando pelo menos 10 terminais estão conectados ao servidor ou quando ocorrem erros de rede frequentemente.

3.5. Aplicação

Quando o usuário seleciona '3. Aplicativo' no menu principal, a seguinte tela será exibida.

Pressione a tecla aplicável que representa o item a ser alterado.

3.5.1. Aplicação

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [3. Aplicação] → [1. Aplicação] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

Selecione o tipo de operação do terminal pressionando a tecla numérica aplicável.

Pressionar tecla [ENT] para aplicar a configuração enquanto [F4 (←)] para cancelá-lo.

3.5.2. Cronograma

3.5.2.1. Configuração para Acesso / Time & Attendance

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [3. Aplicação] → [2. Cronograma] na tela inicial,

a seguinte tela será exibida.

▶Configuração inicial: Idêntico com a tela à esquerda

O usuário pode definir o intervalos por modos de autenticação, caso contrário, definido para 00 :00-00: 00 '.

Entrada após a exclusão do valor existente usando [F4 (←)] para alterar o valor.
Entre HHMM (hora / minuto) na ordem que pode ser definido a partir das 00h00min às 23h59min

Na zona de tempo pré-definido, é sempre indicado no modo de pré-definido a menos que o usuário pressione outra tecla de função. Embora o usuário pressione outra tecla de função para autenticar com outro modo, o modo de exibição do terminal é automaticamente alterado para o modo de autenticação, que é adequado para a gestão do Time & Attendance.
Como mostrado no exemplo abaixo, cada intervalo horário deve ser definido sem ser sobrepostos, mas o modo é determinado como F1→F2→F3→F4→Tempo de Acesso sequencialmente se for sobrepostas.

(Ex) Escritório entrada = 06:00 ~ 09:59, Escritório saída= 17:00 ~ 22:00

Saia para o menu principal, pressionando [ENT~] para aplicar o valor alterado depois de terminar a configuração ao pressionar [F4 (←) ~] para cancelar o valor de entrada.

3.5.2.2. . Configuração para Cafeteria

▶Configuração inicial: Idêntico com a tela à esquerda

O usuário pode definir os intervalos de horário por tipos de refeição, caso contrário, definido para 00 :00-00: 00 '.

▶Sem limite

Ao liberar a caixa de seleção ( ), a cada usuário será permitido uma única autenticação por refeição, mas quando o usuário marcar a caixa de seleção ( ) ele / ela será permitido para várias autenticações, independentemente das autenticações

existentes.

3.5.3. Tecla de Função

Quando o usuário seleciona ◆[ENT~] → [3. Aplicação] → [3. Tecla de Função] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

▶Configuração inicial: Idêntico com a tela à esquerda

Tecla de função significa que a teclas, incluindo [F1] ~ [F4], [ENT] são usadas para alterar o modo de autenticação, como entrada do escritório / saída do escritório, etc. Quando o usuário pressiona a tecla de função, o modo de autenticação é alterado para o modo aplicável. Quando não for marcada, o modo de autenticação não é alterado mesmo que a tecla seja pressionada. Portanto, ele pode ser usado com a tecla marcada de outra função, liberada em caso de usá-la com o terminal exclusivamente para entrada do escritório ou saída do escritório.

3.5.4. Tecla Estendida

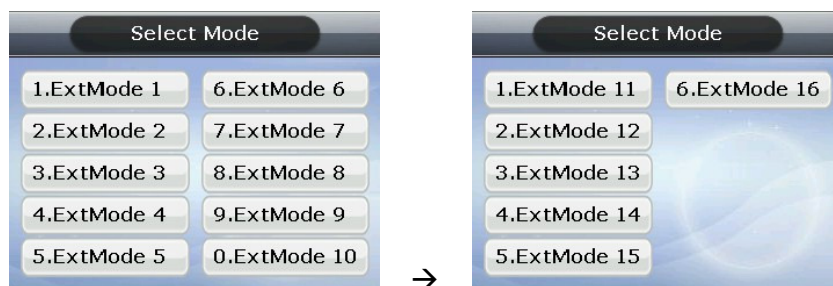
Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [3. Aplicação] → [4. Tecla Estendida] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

▶Configuração inicial: Idêntico com a tela à esquerda

Para usar a tecla estendida, pressione [1] e em seguida, marcar '1. Tecla Estendida'. O número de teclas estendidas podem ser definidas dentro do intervalo de 1 ~ 40.

Teclado estendido é a função que amplia o número conforme necessário até 40 quando modos de autenticação adicionais são necessários, além das teclas de função básica ([F1] ~ [F4], [ENT]). Neste caso, a tela para selecionar o teclado estendido será como mostrado abaixo quando o usuário pressiona a tecla F4. Selecione o modo aplicável, com as teclas [0] ~ [9].

Quando o número de teclas estendidas excederem 10, selecioná-las, alterando a página com [F1] ~ [F4].

Ex) No caso de o número de teclas estendidas for de 16, pressione [F4] na tela inicial, então a seguinte tela será exibida.

→
Se o usuário tem que selecionar ExtMode 12, ir para a página seguinte com [F2] e pressione tecla [2].
Pressione [ENT] para sair sem selecionar a ExtMode.

O usuário pode sair do menu principal usando [ENT~] para aplicar o valor alterado depois de terminar a configuração ao usar [F4 (←)] para cancelar a entrada durante a configuração.

3.5.5. Display

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [3. Aplicação] → [5. Display] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

▶Configuração inicial: Idêntico com a tela à esquerda
▶Imagem do plano de fundo
O usuário pode alterar a imagem do plano de fundo da tela inicial pressionando a tecla [1] e [2]. Além disso, o usuário pode definir o ciclo de 5 segundos ou mais para ter as imagens do plano de fundo salvas no terminal exibidas sequencialmente em cada intervalo predefinido (segundos).
▶ Posição do Relógio
Altera a localização do relógio que aparece na tela inicial

Com base na necessidade/preferência do usuário, ele/ela pode fazer o download do arquivo de voz do arquivo Wav (16bit/8KHz) para alterar a saída de voz quando a autenticação for bem sucedida ou não. Além disso, o usuário pode baixar o texto da imagem em uma forma modificada, como a entrada do escritório ou saída do escritório usando o arquivo de recursos especialmente fornecido (arquivo Excel). Neste caso, o usuário pode aplicar o conteúdo modificado quando apenas as caixas de '6. Voz do usuário' e '7. Texto do Usuário' são marcados. Para o método de fazer o download, ver '3 .9. Baixar arquivo personalizado'.

O usuário pode sair do menu principal usando [ENT~] para aplicar o valor alterado depois de terminar a configuração ao usar [F4 (←)] para cancelar a entrada durante a configuração.

3.6. Sistema

Ao selecionar '4. Sistema' no menu principal, a seguinte tela será exibida.

Pressione a tecla aplicável que representa o item a ser alterado.

3.6.1. Configuração do Sistema

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [4. Sistema] → [1. Configuração do Sistema] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

▶Configuração inicial: Idêntico com a tela à esquerda

▸ Tamanho do ID de usuário
Este campo define o tamanho do ID do usuário, que pode ser alterado dentro da faixa de 1 a 9 dígitos. Deve ser idêntico com o tamanho do ID cadastrado no programa servidor. Por exemplo, o usuário deve configurá-lo para 6 se o ID registrado no programa servidor é '000075 ', que é de 6 dígitos.

▸ Opção de Display
Se definido para '1. Nenhum', ele exibe a mensagem de resultado da autenticação somente quando a autenticação for bem sucedida. Se definido para '2 ', ele exibe o ID de usuário. Se definido como '3 ', '4' e '5 ', ele exibe o nome do usuário, chave de usuário, e Mensagem respectivamente na tela LCD. No entanto, ele indica o ID no caso de não existir nenhuma informação aplicável do usuário salvo no terminal.

O usuário pode sair do menu principal usando [ENT~] para aplicar o valor alterado depois de terminar a configuração ao usar [F4 (←)] para cancelar a entrada durante a configuração.

3.6.2. Autenticação

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] ([4 Sistema] [2. Autenticação]) na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

▶Configuração inicial: Idêntico com a tela à esquerda

▶Grupo de Usuários IP
Como o método de autenticação sobre o dígito inicial de ID com o mesmo grupo, ele pode terminar a autenticação de 1:N mais rapidamente se pelo menos 5.000 usuários

estão registrados.
Quando esse método é marcado, ele autentica a impressão digital dos usuários cujo ID começa com a letra de entrada. Se esse método não é marcado, ele considera a figura de entrada como o ID do usuário e tenta autenticação de 1:1 contra a impressão digital do usuário com o ID aplicável.

Ex) Quando o usuário insere '12 'a tentativa de autenticação quando o ID do usuário é uma figura de 4 dígitos;
Se marcado (☑), ele tenta autenticação de 1:N entre os usuários com ID '1200 '~ '1299',
Se desmarcada (☐), ele tenta 1:1 autenticação contra as impressões digitais dos usuários cujo ID é '12 '.

▶ Ativar 1:N

Se marcado (☑), esta opção permite a autenticação com digital apenas sem introduzir o ID do usuário ou cartão. Mesmo se o usuário está registrado com autenticação 1:N, apenas a autenticação 1:1 é permitida no terminal onde esta opção não é marcado.

▶ Somente Cartão

Se marcado (☑), esta opção permite a autenticação somente com cartão sem introduzir impressão digital. Mesmo se o usuário está registrado com (Cartão & FP) ou (Card & PW), apenas a autenticação com o cartão é permitida no terminal onde esta opção está marcada.

▸ Template no Cartão

Se marcado (☑), esta opção permite a autenticação com as informações do usuário e de impressões digitais gravadas no cartão sem fazer download do usuário no terminal. Para que essa opção a ser operada, leitor SCcard deve ser montado sem falha e o servidor deve definir o terminal que usa cartão de impressões digitais.

▶ Verificar FP Múltipla

Se marcado (☑), esta função tem todas as impressões digitais registradas para serem autenticadas após o usuário entrar com o ID (ou Cartão). Quando este item está definido para ser marcado, o usuário deve colocar o ID do usuário ou cartão, sem falhar. Neste caso, Ativar 1: N é transformada em desmarcada () automaticamente.

Esta função é utilizada para controle de acesso estrito da zona especial. Por exemplo, se o usuário com ID '0001 'está registrado com 3 impressões digitais, ele / ela deve entrar com ID e completar a autenticação para três impressões digitais.
Neste caso, a ordem de autenticação para 3 impressões digitais é irrelevante, mas as digitais devem ser repetidamente colocadas até que a autenticação é bem sucedida. Autenticação falhará mesmo em uma única ocorrência de falha de autenticação.

▸ Tempo de Bloqueio (seg)

Esta é a função que impede a autenticação duplicada para o mesmo usuário dentro da zona de tempo predefinido. Quando definido para 0, ele não tem nenhuma restrição. No entanto, quando ajustado para um valor maior que 0, o usuário pode ser bem sucedido em re-autenticação se o tempo pré-definido (seg) tenha decorrido após o sucesso da autenticação anterior.

O usuário pode sair do menu principal usando [ENT~] para aplicar o valor alterado depois

de terminar a configuração ao usar [F4 (←)] para cancelar a entrada durante a configuração.

3.6.3. Impressão Digital

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [4. Sistema] → [3. Impressão digital] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

▶Configuração inicial: Idêntico com a tela à esquerda

- Nível 1:1
  Nível de autenticação que é usado para autenticação de impressão digital 1:1, desde que, o nível de autenticação 1:1 do usuário relevante se aplica para o usuário cujo nível de autenticação 1:1 não é definido para '0 '(usando o nível de autenticação do terminal)

- Nível 1:N
  Nível de autenticação que é usado para autenticação de impressão digital 1:N. Em caso de autenticação 1:N, o nível de autenticação de usuários não está definido e, portanto, é sempre com base no nível de autenticação do terminal.

- Detecção de Dedo Falso
  Ele predefine o nível de LFD que pode impedir a imitação de impressões digitais. Quando predefinir o nível de LFD para um valor maior, ele tende a reforçar a função que impede a imitação de impressões digitais produzidas com borracha, papel, filme, silicone, etc. Mas mesmo quando ao inserir uma impressão digital real, pode não ser bem inserida se está em uma condição seca.

- Checar Mesma FP
  Se marcado (☑), é a função que verifica se a impressão digital já está registrada ou não durante o registro, de modo a evitar o registro sobreposto da mesma digital em outro ID de usuário.

O usuário pode sair do menu principal usando [ENT~] para aplicar o valor alterado depois de terminar a configuração ao usar [F4 (←)] para cancelar a entrada durante a configuração.

3.6.4. Idioma

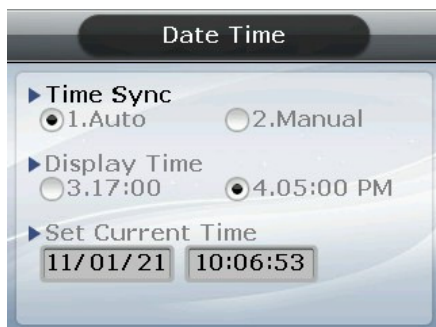
Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [4. Sistema] → [4. Idioma] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

▶Configuração inicial: '1. Inglês '

Ao mudar as configurações de idioma, a mensagem de voz e mensagens na tela são alteradas no conjunto de línguas.

O usuário pode sair do menu principal usando [ENT~] para aplicar o valor alterado depois de terminar a configuração ao usar [F4 (←)] para cancelar a entrada durante a configuração.

3.6.5. Horário de Dados

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [4. Sistema] → [5. Horário de Dados] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

▶Configuração inicial: Idêntico com a tela à esquerda

- ▶ Tempo de Sync
  Ele define o método que sincroniza a hora atual do terminal com o servidor. Para sincronizar a hora do terminal com a hora do servidor, definir para '1. Auto' para executá-lo automaticamente enquanto '2. Manual 'para executá-lo manualmente.
- ▶ Horário do Display
  O método de exibição do horário atual do terminal definido para '1' para o sistema de 24 horas e '2' para o sistema de AM / PM.
- ▶ Definir horário atual
  Ele muda a hora atual do terminal. Nenhuma mudança é necessária, pois é sincronizado com o horário do servidor, quando ligado ao servidor com o Tempo de Sync acima mencionado definido para '1. Auto '.

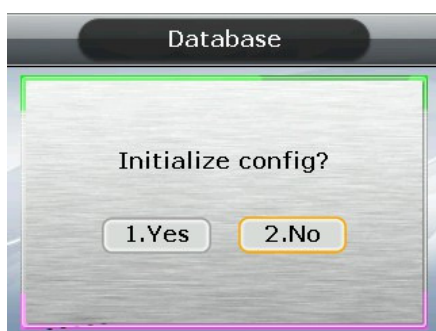
O usuário pode sair do menu principal usando [ENT~] para aplicar o valor alterado depois de terminar a configuração ao usar [F4 (←)] para cancelar a entrada durante a configuração.

3.6.6. Banco de Dados

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [4. Sistema] → [6. Banco de Dados] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

Pressionar as seguintes teclas:
[1] para inicializar a configuração,
[2] para apagar todos os usuários,
[3] para inicializar o registro de autenticação,
e [4] para inicializar o terminal.

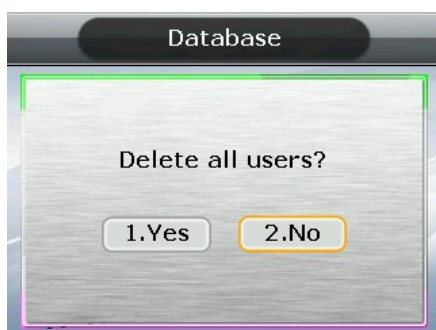
3.6.6.1 Config Inicial

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [4. Sistema] → [6. Banco de Dados] → [1. Config Inicial] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

Pressione [1.Sim] para inicializar todas as configurações, enquanto selecione [2.Não] e pressione [ENT] para cancelá-lo.

Quando nenhum valor é inserido por um determinado período de tempo neste estado, ele retorna para a tela inicial, em vez de inicialização.

Ele inicializa todas as configurações do terminal, exceto o endereço MAC (físico), mas não exclui o usuário e registro de autenticação.
Quando a configuração é inicializada com êxito, ele passa para o menu principal acompanhado pelos sons de buzzer de sucesso.

3.6.6.2. Deletar Todos Usuários

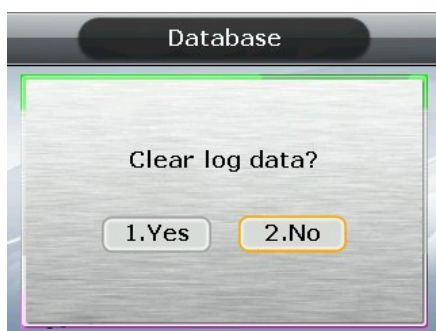
Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [4. Sistema] → [6. Banco de Dados] → [2. Deletar Todos Usuários] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

Pressione [1.Sim] para apagar todos os usuários enquanto selecione [2.Não] e pressione [ENT] para cancelá-lo.

Quando nenhum valor é inserido por um determinado período de tempo neste estado, ele retorna para a tela inicial, em vez de exclusão.

Tanto o usuário como o administrador são excluídos, e os usuários excluídos não podem ser restaurados após a exclusão.
Quando a exclusão for concluída com êxito, ele passa para o menu principal acompanhado pelos sons de buzzer de sucesso.

3.6.6.3. Limpar Dados de Log

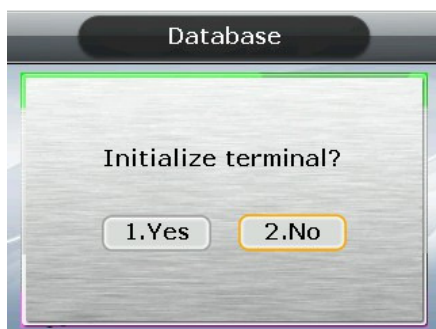
Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [4. Sistema] → [6. Banco de Dados] → [3.

Limpar Dados de Log] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

Pressione [1.Sim] para excluir todos os registros de autenticação salvos no terminal enquanto selecione [2.Não] e pressione [ENT] para cancelá-lo.

Quando nenhum valor é inserido por um determinado período de tempo neste estado, ele retorna para a tela inicial, em vez de exclusão.

Apaga todos os registros relacionados à autenticação, e os registros excluídos não podem ser restaurados após a exclusão.
Quando a exclusão for concluída com êxito, ele passa para o menu principal acompanhado pelos sons de buzzer de sucesso.

3.6.6.4. Inicializar Terminal

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [4. Sistema] → [6. Banco de Dados] → [4. Inicializar Terminal] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

Pressione [1.Sim] para inicializar o terminal para o estado padrão de fábrica, enquanto selecione [2.Não] e pressione [ENT] para cancelá-lo.

Quando nenhum valor é inserido por um determinado período de tempo neste estado, ele retorna para a tela inicial, em vez de inicialização.

Apaga todas as configurações, usuários e informações de log, exceto o endereço MAC (físico) salvo no terminal, restaurando-o para o estado padrão de fábrica. Cuidado especial deve ser tomado, pois a restauração é impossível depois que ele é inicializado.
Quando a inicialização para o estado padrão de fábrica é concluído com sucesso, ele passa para o menu principal acompanhado pelo buzzer sucesso sons.

3.7. Terminal

Ao selecionar '5. Terminal' no menu principal, a seguinte tela será exibida.

Pressione a tecla aplicável que representa o item a ser alterado

3.7.1. Opção do Terminal

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [5. Terminal] → [1. Opção do Terminal] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

▶ Configuração inicial: Idêntico com a tela à esquerda

▶ Porta Aberta
Porta é aberta quando se pressiona a tecla '0 '.
Ele só aparece quando o terminal é bloqueado.
Esta opção não é normalmente mostrada.

▸ Alarme do Terminal
Se marcado, (☑), ele gera um som de aviso quando a tampa do terminal é aberto.

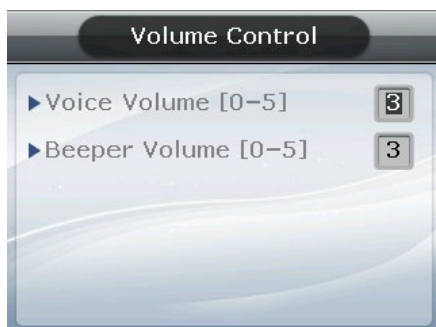
▸ Bloqueio do Terminal
Esta é a função que o administrador pode definir diretamente ou liberar o bloqueio do terminal através do terminal, em vez de programa de servidor. Se marcado (☑), ele está bloqueado para que ninguém possa acessar até que o administrador liberar as configurações.

▶ Tecla LED ON
Se marcado (☑), Tecla LED é sempre ligado para que Tecla Touch seja visível.

▸ Porta aberta
Este é o menu que mostra o administrador do terminal que tem permissão para temporariamente abrir a porta onde o terminal está configurado para bloquear o servidor.

O usuário pode sair do menu principal usando [ENT~] para aplicar o valor alterado depois de terminar a configuração ao usar [F4 (←)] para cancelar a entrada durante a configuração.

3.7.2. Controle de Volume

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [5. Terminal] → [2. Controle de Volume] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

▶ Configuração inicial: Idêntico com a tela à esquerda

Define Volume de voz e Volume do Beeper.
Quando definido para '0', nenhum som de voz ou som da campainha é gerado.

O usuário pode sair do menu principal usando [ENT~] para aplicar o valor alterado depois de terminar a configuração ao usar [F4 (←)] para cancelar a entrada durante a configuração.

3.7.3. Porta

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [5. Terminal] → [3. Porta] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

▶Configuração inicial: Idêntico com a tela à esquerda

▶Tipo de Fechadura
Definido para '1' quando o tipo strike ou porta automática está conectado com o terminal enquanto '2' quando o motor lock é conectado ao terminal. No caso em que nenhuma conexão é feita, também é indicado para '1'. Definir para '3' ao ligar a lâmpada de aviso para a porta fechadura para indicar o sucesso ou o fracasso de autenticação.

▶Monitor da Porta
Defina esta função para saber o estado da porta
- '3 Desativar ': quando não estiver verificando o estado da porta
- '1 Normal Aberto': No caso do tipo dead bolt ou porta automática
  (Quando o monitoramento da fechadura é aberto, onde a porta está trancada)
- '2 Normal Fechado': No caso do tipo Strike.
  (Quando o monitoramento está bloqueado onde a porta está trancada)

▶Duração de Abertura (0.1 unidade de seg)
Designa o tempo que a porta está aberta e fechada novamente quando a autenticação for bem sucedida. Como é definido para 0.1 unidade de segundo, um valor de 30 é necessário para configurá-lo para 3 segundos. Tipo strike se refere ao tempo que a porta está aberta e fechada novamente quando a autenticação for concluída.

▶ Aviso de Porta Aberta (Unidade de Segundo)
Esta é a função que permite que o terminal verifica o tempo da porta sendo aberta, e gera um som de aviso, uma vez que ultrapassa o tempo pré-definido (min. 5 seg ~ max 30 seg).
Quando definido como '00 ', o aviso não produz som. Mesmo se for definido como 01 ~ 04, ele começa a soar quando exceder, pelo menos, 5 segundos.

O som de aviso também é gerado no caso da porta não estiver fechada inesperadamente dentro do tempo pré-definido, embora a porta deve ser fechada. Permite uma ação apropriada a ser tomada para que a porta seja fechada, informando sobre o fato de que a porta não está fechada.

Para utilizar esta função, a fechadura deve ser aquela que permite monitorar o status da porta e o pino de monitoramento da fechadura deve ser conectado ao terminal, sem falhar. Além disso, essas definições são ativadas somente quando o Monitor da Porta acima mencionado está definido para '4. Normal Aberto' ou '5. Normal Fechado'.

O usuário pode sair do menu principal usando [ENT~] para aplicar o valor alterado depois de terminar a configuração ao usar [F4 (←)] para cancelar a entrada durante a configuração.

3.7.4. Wiegand

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [5. Terminal] → [4. Wiegand] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

▶Configuração inicial: Idêntico com a tela à esquerda

Este é o menu que configura a saída Wiegand.

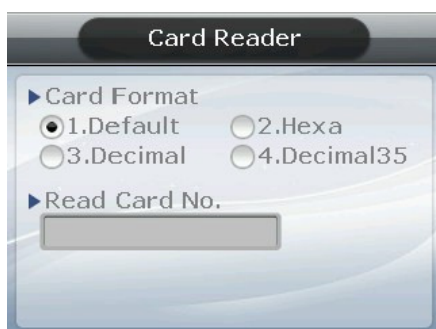
É usado somente quando um controlador separado operando com Wiegand está montado. Após a autenticação bem sucedida, ele transmite os dados para a porta do terminal Wiegand da seguinte forma:

2.Nenhum	Este é o caso normal; Saída Wiegand não é usado neste caso.
3.26bit	Ele transmite "Sitecode [1byte] + ID do usuário [2byte]", então o ID do usuário é definido como 4 dígitos ou menos. Exemplo) No caso de SiteCode: 045 (2DH), UID: 6543 (198Fh), é transmitida como '1 00101101 0001 1001 10001111 0 '
4.34bit	Ele transmite "Sitecode [1byte] + ID do usuário [3byte]" para que o ID de usuário é definida a 7 dígitos ou menos. No caso de um ID de usuário de 8 dígitos, "ID do usuário [4byte]" é transmitida sem Sitecode. Exemplo) No caso de SiteCode: 001 (1h), UID: 123456 (1E240h), é transmitida como '0 00000001 00000001 11100010 01000000 0 '
5.Custom	Ele pode ser configurado no servidor como as configurações na definição do usuário somente. O tipo de configuração só pode ser consultado no terminal.

No entanto, quando Bypass é verificado, independentemente das configurações da saída Wiegand, ele transmite os dados recebidos pela porta de entrada do Wiegand no momento em que a autenticação foi bem sucedida à porta de saída do Widgand como ela é.

O usuário pode sair do menu principal usando [ENT~] para aplicar o valor alterado depois de terminar a configuração ao usar [F4 (←)] para cancelar a entrada durante a configuração.

3.7.5. Leitor de Cartão

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] → [5. Terminal] → [5. Leitor de Cartão] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

▶ Configuração inicial: Idêntico com a tela à esquerda

▶ Ler No. do cartão.
Quando o usuário coloca o cartão nesta tela, o número do cartão será exibido no LCD.

▶ Formato do Cartão
Este é o menu que define a forma de exibir o número do cartão. Como mostrado abaixo, o número do cartão exibido varia dependendo da configuração. Portanto, se alterá-lo durante a operação é inevitável depois que ele foi criado durante a instalação inicial, o cartão deve ser registrado novamente.

Exemplo de cartão RF) Número do cartão (5byte): 08h 01h 16h 1Dh D6h

Formato do Cartão	Número do cartão	Método de Expressão
1. Padrão	02207638	(3+5) número de dígitos decimais [022(16h)+07638(1DD6h)]
2. Número hexadecimal	0801161DD6	Número hexadecimal de 10 dígitos
3. Número Decimal	0018226646	Últimos 4byte a ser expresso em um número decimal de 10 dígitos (01161DD6h)
4. Número Decimal 35	02207638	Mesmo que '1. Padrão'

Exemplo de SCcard) Número do cartão (4byte): 52h 9Dh 06h E3h

Formato do Cartão	Número do cartão	Método de Expressão
1. Padrão	529D06E3	Expressando-se em um número de 8 dígitos hexadecimais
2. Número hexadecimal	E3069D52	Expressando-se em um número hexadecimal de 8 dígitos alterando a ordem de byte
3. Número Decimal	1386022627	Número hexadecimal 529D06E3 para ser expresso em um número decimal de 10 dígitos
4. Número Decimal 35	3808861522	Número hexadecimal E3069D52 ser expresso em um número decimal de 10 dígitos

O usuário pode sair do menu principal usando [ENT~] para aplicar o valor alterado depois de terminar a configuração ao usar [F4 (←)] para cancelar a entrada durante a configuração.

3.7.6. Dispositivo Externo

Quando o usuário seleciona ◆ [ENT~] ([5. Terminal] [6. Dispositivo Externo])] na tela inicial, a seguinte tela será exibida.

▶Configuração inicial: Idêntico com a tela à esquerda

▶Impressora

Se marcado (☑), ela mostra o resultado da autenticação. Quando definido para '1 ', se a autenticação for bem sucedida, o ID terminal, ID do usuário, tempo de autenticação, modo de autenticação, etc são impressos pela impressora conectada à porta (Debug) RS232 do terminal. O tipo de impressão pode variar dependendo da configuração. Quando ajustado para "Format2 ', é impresso com o nome de terminal como o assunto principal. A impressora é usada 는 "SRP-350" tipo Serial.

▶ Controladora da Fechadura

Defina esta função quando o usuário conecta um dispositivo separado em vez da porta da fechadura do terminal para controlar a porta. No caso do usuário conectar diretamente uma fechadura ao terminal, ele é definido para '4. Nenhum', mas ela é definida como '5. LC010 "quando conectado com LC010.

O usuário pode sair do menu principal usando [ENT~] para aplicar o valor alterado depois de terminar a configuração ao usar [F4 (←)] para cancelar a entrada durante a configuração.

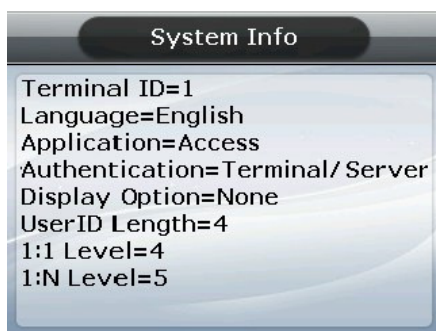
3.8. Informação

Ao selecionar '6. Informação' no menu principal, a seguinte tela será exibida.

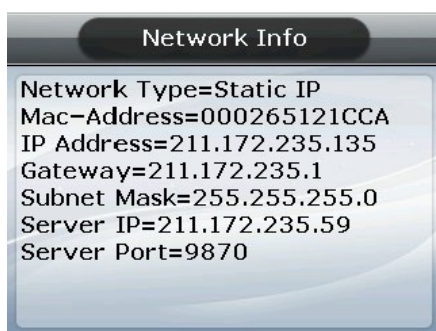
Menu para consultar a condição de configuração do terminal.

Pressione:
[1] para consultar uma variedade de configurações opcionais do terminal,
[2] para obter informações de configuração de rede, como IP,
[3] para consultar o status de registro do usuário, etc
[4] para consultar dados de registro,
[5] para saber a versão do firmware.

3.8.1. Info do Sistema

Selecione ◆[ENT~] → [6. Informações] → [6. Informações do sistema] na tela inicial

Pressione [F4 (←)] para sair para o menu principal.

3.8.2. Info de Rede

Selecione ◆[ENT~] → [6. Informações] → [2. Info de Rede] na tela inicial

Pressione [F4 (←)] para sair para o menu principal.

3.8.3. Info do Banco de Dados

Selecione ◆[ENT~] → [6. Informações] → [3. Info do Banco de Dados] na tela inicial

-Usuário Registrado: Número de usuários registrados (incluindo administrador)
-Administrador Registrado: Número de administradores registrados
-Usuário Max: O número máximo de usuários que podem ser registrados
-Digitais Registradas: Número de todas impressões digitais que estão registradas
-Max FP: O número máximo de impressões digitais que podem ser registradas

Pressione [F4 (←)] para sair para o menu principal.

3.8.4. Exibir Log

Selecione ◆[ENT~] → [6. Informações] → [4. Exibir Log] na tela inicial

-Todos os Log: Número de registros salvos no terminal
-Log Max: Número máximo de registros que podem ser salvos

Pressione [F4 (←)] para sair para o menu principal.

3.8.5. Info da Versão

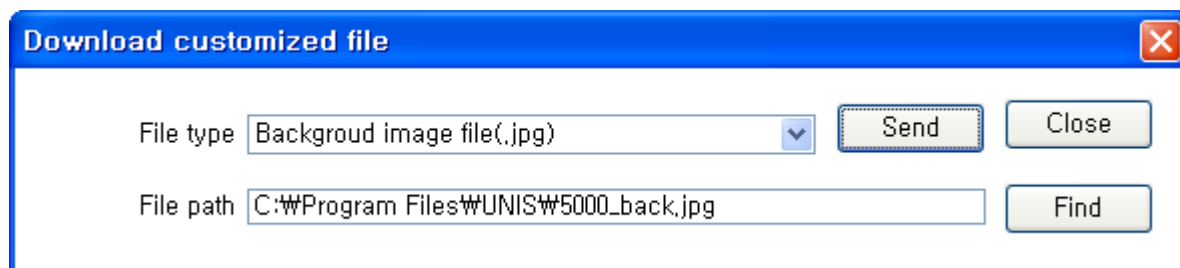
Selecione ◆[ENT~] → [6. Informações] → [5. Info da Versão] na tela inicial

Pressione [F4 (←)] para sair para o menu principal.

3.9. Download de arquivos do usuário

A função permite ao usuário mudar a imagem do plano de fundo ou mensagem de voz quando necessário. O arquivo do usuário pode ser baixado do programa servidor UNIS.

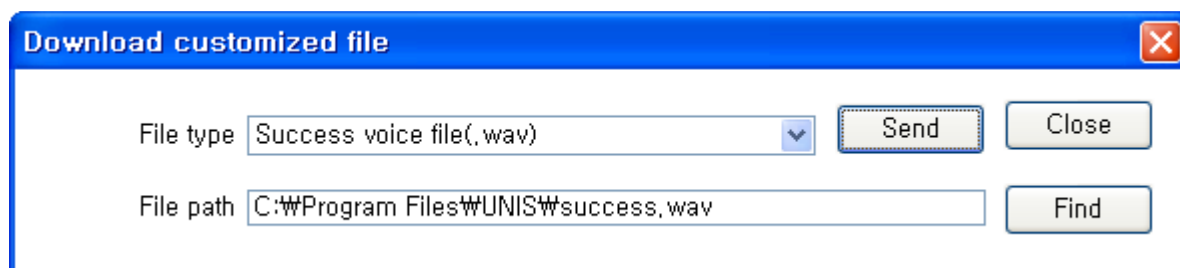
3.9.1. Alterar Plano de Fundo

Ao selecionar 'ficheiro para download personalizadas' no programa UNIS, a seguinte tela será exibida.

Designar o arquivo como "arquivo de imagem de fundo (.Jpg)", selecione o arquivo de imagem (.Jpg) e clique no botão 'Enviar', então a janela de seleção do terminal aparecerá. Ao selecionar o terminal na lista da janela de terminal e clicando no botão 'Enviar' mais uma vez, o arquivo será transmitido com o resultado baixado exibida.

Neste caso, o nome do arquivo pode ser selecionado até 15 caracteres, incluindo o nome da extensão com o arquivo jpg no tamanho de 320 * 240 apenas. Se quaisquer dados em um formato diferente são baixados, o resultado da transmissão será exibido em um erro de versão.

Para alterar imagem de fundo, o usuário pode selecionar diretamente a partir '3 .5.5 Display ".

3.9.2. Alterar mensagem de voz

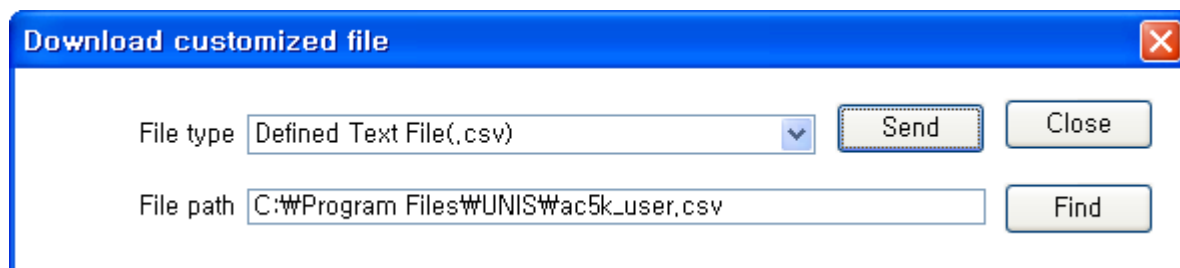
Ao selecionar 'ficheiro para download personalizado' no programa UNIS, a seguinte tela será exibida.

Designar o arquivo como 'arquivo de voz Sucesso (.Wav)', selecione um arquivo WAV (.Wav) e clique no botão' Enviar ', então a janela de seleção do terminal aparecerá. Ao selecionar o terminal na lista da janela de terminal e clicando no botão 'Enviar', mais uma vez, o arquivo é transmitido com o resultado baixado exibida.

Neste caso, o nome do arquivo pode ser selecionado até 15 caracteres, incluindo o nome da extensão com o arquivo Wav em 8KHz, 16bit, em forma mono única. Se quaisquer dados em um formato diferente são baixados, o resultado da transmissão será exibido em um erro de versão.

No caso de voz de falha, designar o arquivo como 'arquivo de voz de falha (.Wav)' e depois mudá-lo da mesma maneira.

A fim de mudar a voz definida do usuário na voz padrão, solte a marca de verificação no item a 'Voz de Usuário' '3 .5.5 Display '.

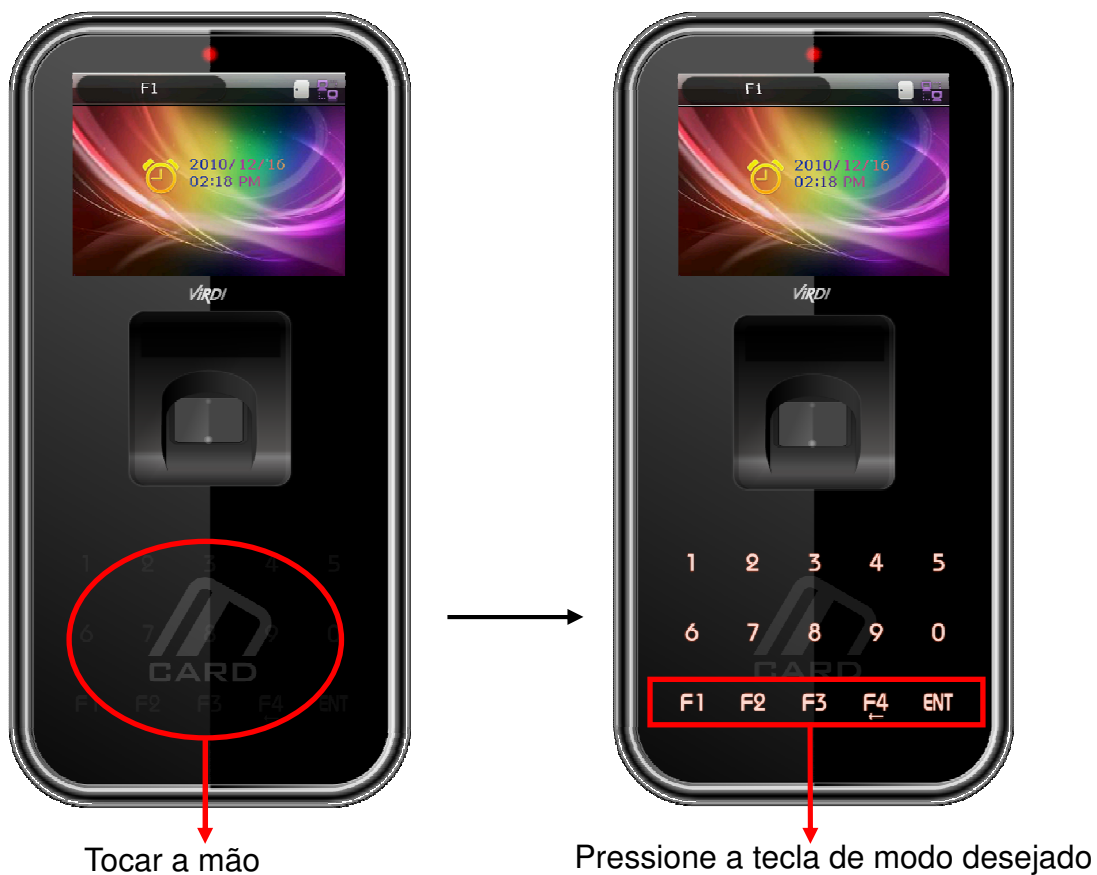
3.9.3. Alterar texto do usuário

Ao selecionar 'ficheiro para download personalizado' no programa UNIS, a seguinte tela será exibida.

Designar o arquivo como "Arquivo Texto Definido (.Csv) ', selecione o arquivo CSV (.Csv) e clique no botão' Enviar ', então a janela de seleção do terminal aparecerá. Ao selecionar o terminal na lista da janela de terminal e clicando no botão 'Enviar', mais uma vez, o arquivo é transmitido com o resultado baixado exibida.

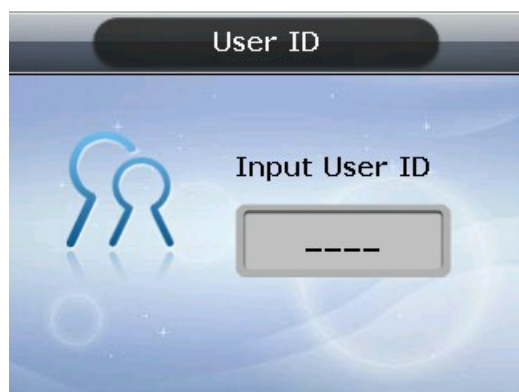
Arquivo CSV pode ser salvo e criado na forma do tipo csv depois de mudar o texto desejado no arquivo Excel (.Xls) apresentada juntamente com o firmware do terminal. , A fim de mudá-lo a partir do texto definido do usuário para o texto padrão, solte a marca de seleção no Item 'Texto de Usuário' '3 .5.5 Display '.

4. Como Usar o Terminal

4.1. Mudança de modo de autenticação

<Figura 4-1>

Normalmente, não é visível, mas quando o usuário toca a mão na área de entrada do cartão, como mostrado na figura à esquerda, o LED será ligado e um teclado aparecerá como mostrado na figura à direita. Quando a tecla estiver visível, pressione a tecla de função desejada para mudar para o modo de autenticação, tais como entrada do escritório start [F1], saída do escritório [F2], saindo [F3], retorno [F4], acesso [ENT], etc.

4.2. Entrada de ID

Normalmente, não é visível, mas conforme mostrado na Figura <4-1>, quando o usuário toca a mão na área de entrada do cartão, o LED será ligado e um teclado irá aparecer. Neste caso, a tela de entrada ID irá aparecer quando o usuário insere a figura.

Apagar com a tecla [F4 (←)] se a figura é erroneamente entrada durante o processo de entrada.
Ao pressionar tecla [ENT] depois de introduzir o ID, a tela de entrada de impressões digitais ou de entrada de senha aparece dependendo do método de autenticação do usuário.
No entanto, a autenticação irá falhar se um usuário de cartão colocar o ID primeiro. Portanto, certifique-se de usar o cartão.

4.3. Autenticação

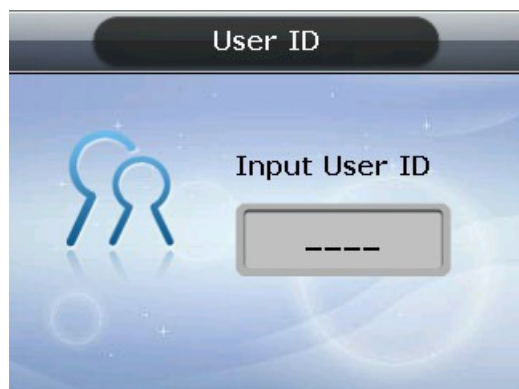
4.3.1. Autenticação de Impressão Digital

Ao colocar a digital no sensor de impressão digital, aviso sonoro soa com a luz do sensor ON, e a impressão digital é devidamente entrada. Não se esqueça de tirar o dedo do sensor até que a luz sensor está OFF e o alarme soa.
No caso de autenticação 1:1, insira o ID e pressione a tecla [ENT] fazendo com que o sensor de impressão digital comece a piscar, e depois coloque a digital no sensor de impressão digital.

4.3.2. Autenticação de Cartão

Toque o cartão sobre a figura do cartão como mostrado na <Figura 4-1>.

4.3.3. Autenticação de Senha

→

Pressionar tecla [ENT] depois de digitar o ID, então a tela para entrada de senha aparecerá. Quando um número errado for inserido, delete-o usando [F4 (←)] . Insira a senha e pressione a tecla [ENT].